

SANTORINI

REGOLE CARTE PROMO



TYCHE



Preparazione: mescola un Potere Divino semplice (con un simbolo ibisco) e cinque Poteri Divini avanzati in un mazzo a faccia in giù nella tua area di gioco.
Fine del tuo turno: gira la prima carta del tuo mazzo. Se non è il Potere Divino semplice, metti la carta in fondo al mazzo. Se è il Potere Divino semplice, rimescolala nel tuo mazzo e puoi compiere un turno aggiuntivo. Alla fine di questo turno aggiuntivo, non girare la prima carta del tuo mazzo.



SCYLLA



Il tuo movimento: se il tuo Lavoratore si muove da uno spazio adiacente a un Lavoratore avversario, puoi spostare quel Lavoratore nello spazio che hai appena liberato.



Vietato contro: Hecate



CASTOR & POLLUX



Nel tuo turno: invece del tuo turno normale, puoi compiere un turno speciale in cui muovi tutti i tuoi Lavoratori e non costruisci, oppure non muovi nessun Lavoratore, ma tutti costruiscono.



PROTEUS



Preparazione: quando piazzati i tuoi Lavoratori, piazzane 3 del tuo colore.
Il tuo movimento: dopo aver mosso il tuo Lavoratore, sposta uno dei tuoi altri Lavoratori nello spazio che hai appena liberato.



Vietato contro: Circe, Nemesis.



ERIS



Nel tuo turno: puoi muovere e costruire con un Lavoratore avversario, purché non sia il Lavoratore che l'avversario ha mosso per ultimo.

Vietato contro: Hecate



MAENADS



Fine del tuo turno: se i tuoi Lavoratori sono adiacenti a un Lavoratore avversario da lati opposti, quell'avversario perde la partita.



ASTERIA



Fine del tuo turno: Se uno dei tuoi Lavoratori è sceso in basso in questo turno, puoi costruire una cupola su qualsiasi spazio non occupato.



Vietato contro: Hades



HYDRA



Fine del tuo turno: Se nessuno dei tuoi Lavoratori è vicino ad un altro, piazza un Lavoratore che controlli in uno degli spazi non occupati più bassi disponibili accanto al Lavoratore che hai spostato. Altrimenti, rimuovi uno dei tuoi Lavoratori dal gioco.



HYPPOLITA



Preparazione: Posiziona un Lavoratore maschio e femmina del tuo colore.
Sempre: Tutti i Lavoratori tranne la tua Lavoratrice possono muoversi solo in diagonale.



IRIS



Il tuo movimento: Se c'è un Lavoratore vicino al tuo Lavoratore e lo spazio direttamente sull'altro lato di esso non è occupato, il tuo Lavoratore può spostarsi in quello spazio indipendentemente dal suo livello.



PEGASUS



Il tuo movimento: Il tuo lavoratore può salire di più di un livello, ma così facendo non può vincere la partita.



NYX

Preparazione: Prima che i giocatori scelgano i poteri, lo Sfidante seleziona pubblicamente una carta Potere Divino con l'icona del Vello d'Oro come Potere Notturmo di Nyx, che inizierà il gioco a faccia in giù.

Fine di tutti i turni: Se c'è un numero dispari di Torri Complete in gioco, gira la tua carta Potere Notturmo a faccia in su e le carte Potere Divino del tuo avversario a faccia in giù. Se c'è un numero pari di Torri Complete in gioco, gira la tua carta Potere Notturmo a faccia in giù e le carte Potere Divino del tuo avversario a faccia in su.

Sempre: Le carte Potere Divino che sono coperte non hanno effetto.

